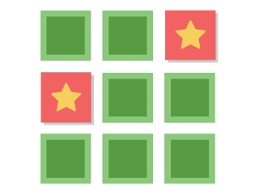
**תרגיל 2 שבועיים (10 נקודות מהציון הסופי)**

יש לממש את משחק הזיכרון בצד הקליינט העיצוב כרצונכם:

ניתן הגיש בזוגות.



דרישות חובה :

כל הנתונים נשמרים ב-JSON .

שמות המשתתפים נכנסים לתצוגת המשחק. וכן הקלפים צבירת הנקודות

הגמת עבודה עם Promise()

סדר הקלפים על הלוח משתנה כל פעם מחדש אקראית.

היפוך הקלפים נעשה בעזרת אנימציה , שלבו 3 סוגים .

המשחק הוא המשכי כך שכמות משחקי הנצחון נרשמות לזכות כל אחד מהמשתפים ממשחק למשחק.

יהיה קיים גם קובץ קונפיג שדרך ה GUI יקונפג למשחק 4X4 או 5X5 ועם שמות המשתתפים.

ניתן ורצוי להתיעץ כמה שיותר בין חברים. אסור להעתיק קוד אפילו ברמה של “Hello word” העתקה מורידה ל0 את הניקוד למעתיק ולמעותק (ממש לא מעניין מי מהזוגות חטאו) ויתרה מזאת השמות נלכדים בראדאר של תשומת לב יתרה, ולא לחיוב.

ניתן להוריד שורות קוד מדפי אינרטנט (לא מgitHub של חברים) ושיהיה ברור הערות עבור כל שורה מאיזה מקור הורד.

חובה לציין את שמות המגישים בקובץ זיפ ולהגיש עותק אחד למודל . (קובץ הזיפ יכיל את html **ומצגת** ובה **שמות המגישים**, Known Bug,, וחלקים שלא מומשו , ובקצרה הסברים על עיקרי הקוד המרכזי) ,

משך שבועים.

המנצחים מקבלים 100 עבור 30 אחוז מהפרויקט.